

PLUME

Promouvoir les Logiciels Utiles Maîtrisés et Economiques
dans la **communauté** de
l'Enseignement Supérieur et de la Recherche

Teresa Gomez-Diaz

LIGM - PLUME

Document distribué sous licence CC by-nc-nd :
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>

Conférence OWF-PLUME-System@tic-Aristote
Logiciel Libre et communautés : la clef du transfert ?



Plan

1 PLUME

- Introduction
- Motivation
- Objectifs
- Quelques chiffres

2 Communauté et organisation

- Projet Open Source
- Architecture de la participation
- Publication d'une fiche
- Thèmes PLUME et mots clés

3 RELIER et le patrimoine logiciel

4 Portée de PLUME

5 PLUME et communautés

6 Références



Introduction

PLUME

Promouvoir les **Logiciels Utiles Maîtrisés et Economiques**
dans la **communauté** de l'Enseignement Supérieur et la Recherche

<https://www.projet-plume.org/>
plume@services.cnrs.fr

- Initialement porté par l'UREC/CNRS, né vers la fin 2006
- Depuis juin 2010 : ARESU/DSI/CNRS
- Depuis mai 2012 : départ JLA, nouvelle direction composée de V. Baudin (LAAS), E. Courcelle (LIPM), T. Gomez-Diaz (LIGM), D. Rousse (DSI)
- Partenaires officiels : 53 laboratoires et autres entités,
- dont 25 avec un fort soutien (personnes, financement...)
- Succès reconnu : + de 200 000 l./mois, très bien indexé (Google)



Motivation

Qu'arrive-t-il aux logiciels,
souvent utilisés mais aussi à ceux qui sont produits
dans les laboratoires, les universités et autres centres de recherche ?

- Il y a toutes sortes de logiciels **utilisés** dans ces laboratoires.
- Beaucoup ont été **développés** dans ces laboratoires et centres.
- Ils sont souvent libres, efficaces, utiles dans d'autres contextes.
- Il y a beaucoup d'experts : utilisation et/ou développement.
- Une communauté pas très organisée.
- L'expert est généralement isolé (laboratoire, thème).

Comment trouver l'information pour résoudre mon problème ?
Comment accéder à ce savoir-faire ?



Objectifs

Le projet a 4 objectifs :

- Mutualiser les compétences sur les logiciels (et les valoriser)
- Promouvoir les développements internes
- Animer une communauté autour du logiciel
- Promouvoir l'usage et la contribution aux logiciels libres

Pour atteindre ces objectifs :

- plate-forme PLUME, fiches descriptives de logiciels
- RSS, agenda (logiciel libre), news
- écoles thématiques (ENVOL), journées PLUME, ...

PLUME est aussi un cadre de travail, de réflexion, de collaboration, de publication et d'organisation de l'information. Un lieu d'échange d'idées et de compétences.



Quelques chiffres

Il y a 6 types de **fiches** sur PLUME (statistiques, mai 2012) :

- fiches destinées à des utilisateurs potentiels :
 - (354) fiches *logiciel validé* : en production sur au moins 3 sites
 - (43) fiches *logiciel à valider* : en production sur 1 ou 2 sites
 - (14) fiches *logiciel en test* : compte-rendu, rédaction collaborative
- fiches d'information autour des logiciels :
 - (260) fiches *ressources* (articles, FAQ, évènements, ...)
- fiches orientées recherche, international, laboratoires, tutelles, patrimoine, valorisation, évaluation :
 -  (294) fiches *développements ESR* (RELIER)
 -  (84) fiches *développements ESR* (PLUME-FEATHER)
- 29 archives (garder l'information à jour), +170 fiches en cours

Travail réalisé par des **personnes** : 1926 membres dont 811 contributeurs, 25 responsables de thème et 4 rédacteurs en chef.



Projet Open Source

Voici la définition donnée par Venkatesh Hariharan (Red Hat) lors des Journées IRILL, Paris 4-5 octobre 2010.

Projet Open Source

Un Projet Open Source s'appuie sur trois **piliers** :

- la collaboration (*collaboration*),
- la communauté (*community*),
- le partage de la propriété d'une connaissance (*shared ownership of knowledge*).

La **clé du succès** : l'architecture de la participation.

*The key of succes of open source projects, the most compelling:
the architecture of participation.*

Le fonctionnement de PLUME correspond à cette définition.



Architecture de la participation

La communauté PLUME se décrit avec une structure pyramidale :

- 4 rédacteurs en chef : politique éditoriale,
- 25 responsables de thème : validation et gestion de fiches selon des domaines de compétence,
- 800 contributeurs : écriture, relecture des fiches,
- répond aux besoins de plus de 1900 membres,
- 40 000 *unique visitors* (Awstats) par mois.

De plus :

- (6) comité d'exploitation : plate-forme et autres tâches techniques,
- (8) comité de suivi : propositions d'évolution, aide aux décisions,
- (25) comité technique : rassemble les responsables de thème.

Note : en évolution (mai 2012).



Collaboration : publication d'une fiche

Un logiciel est **validé au sens PLUME** s'il est utilisé en production sur au moins 3 sites.

Procédure d'édition et publication (collaboration) :

- un **membre** (login) fait une proposition de fiche
- un **resp. de thème** prend la proposition et ouvre une nouvelle fiche ASR, biologie, chimie, développement, maths, sécurité, SHS, ...
- un **contributeur** (expert) : rédige la fiche
- 2 ou 3 **relecteurs** (autres contributeurs) font la relecture
- le responsable de thème réalise une première validation
- un **rédacteur en chef** donne sa validation
- l'**auteur** accepte les modifications du texte initial
- un rédacteur en chef **publie** de la fiche

La procédure de publication des autres types de fiches est plus simple.



Connaissance : thèmes et mots clés

On ouvre un nouveau thème quand on identifie un responsable.

- Administration de systèmes et réseaux
- Biologie
- Chimie
- Développeur
- Développements ESR
- Documentation - IST (Information scientifique et technique)
- Formation
- Informatique personnelle
- Mathématiques
- Mécanique
- Patrimoine logiciel d'un laboratoire
- Physique
- Sécurité (des systèmes d'information)
- SHS (Sciences humaines et sociales)
- Travail coopératif

Une autre classification du contenu : taxonomie et mots clés permettant d'effectuer des recherches sur les informations présentes sur PLUME.



Partage : RELIER et le patrimoine logiciel

RELIER

REférencer les développements **L**ogiciels **I**nternes
de l'**E**nseignement supérieur et de la **R**echerche

<https://www.projet-plume.org/relief> - relief-pilote@services.cnrs.fr

Objectif : réaliser le catalogue des logiciels produits dans les centres de recherche sans tenir compte de l'état d'avancement, de documentation ou de distribution.

RELIER est complété par le thème **Patrimoine logiciel d'un laboratoire** pour étudier la problématique liée à la diffusion de ces logiciels : licences, droits d'auteur, questions juridiques, libre accès et autres questions de politique scientifique, ...

PLUME/RELIER facilite le **libre accès à la science**.



Portée de PLUME

- Production de l'information
 - ▶ méthodologie (scientifique) de publication
 - ▶ classification : thèmes, mots clés, diversité thématique
 - ▶ à jour : archives, toujours visibles
- PLUME n'est plus un "projet" : continuité
 - ▶ initié en 2006, plate-forme en nov. 2007
 - ▶ soutien politique important : nb. personnes, fonctionnement, partenaires, organisation de formation et d'événements
 - ▶ communauté cible ESR, mais va au-delà : accessible à tout public
- Visites : plus utilisé \Rightarrow plus utile \Rightarrow plus utilisé...
 - ▶ 06/2009 : 389 fiches - 798 membres - 134 675 pages visitées
 - ▶ 06/2010 : 725 fiches - 1334 membres - 200 026 pages visitées
 - ▶ 06/2011 : 942 fiches - 1699 membres - 159 900 pages visitées
 - ▶ 03/2012 : 1067 fiches - 1896 membres - 274 000 pages visitées
 - ▶ Journées PLUME - https://www.projet-plume.org/ressources/top_10



PLUME et communautés

Le concept de **communauté** apparaît à plusieurs niveaux :

- Communauté cible : 10 000 informaticiens ESR et autres “experts” (utilisation, développement) avec une orientation métier, mais les informations sont accessibles à tout public : 40 000 *unique visitors*.
- PLUME est une communauté : membres, contributeurs, équipe de responsables thématiques, travaillent en mode collaboratif.
- PLUME collabore à la structuration de la communauté de développeurs (DEVLOG, formations ENVOL, journées thématiques).
- PLUME/RELIER participe à la diffusion et la promotion des logiciels développés en interne (ESR), souvent libres, ce qui aide à la création de communautés autour de ces logiciels.



Et vous ?



Venez participer à notre communauté !

- Souhaitez-vous rejoindre la liste de contributeurs PLUME ?
- Souhaitez-vous rédiger une fiche descriptive de vos logiciels ?
- Souhaitez-vous disposer d'une page logiciels pour votre laboratoire et/ou Institut similaire à :
<https://www.projet-plume.org/LIGM/>
- Souhaitez-vous devenir partenaire officiel de PLUME ?

Pour contribuer :

<https://www.projet-plume.org/participer>

Pour nous contacter :

plume@services.cnrs.fr



Références

- PLUME - <https://www.projet-plume.org/>
- PLUME-FEATHER - <https://www.projet-plume.org/en/>
- RELIER - <https://www.projet-plume.org/relier>
- Thème PLUME : patrimoine logiciel d'un laboratoire - <https://www.projet-plume.org/patrimoine-logiciel-laboratoire>
- Déclaration de Berlin : le libre accès à la science - <https://www.projet-plume.org/ressource/declaration-de-berlin>
- PLUME : Promouvoir les Logiciels Utiles Maîtrisés et Économiques dans l'Enseignement Supérieur et la Recherche, J-L. Archimbaud, CSMA 2011. http://hal.archives-ouvertes.fr/docs/00/59/29/35/PDF/ar_INVPLUME.pdf