

PLUME: un projet pour Promouvoir les Logiciels Utiles Maîtrisés et Economiques dans la communauté Enseignement Supérieur et Recherche

J.L. Archimbaud¹, V. Baudin², T. Gomez-Diaz⁴

1 UREC-CNRS;

2 CNRS-LAAS, Université de Toulouse ;

3 LIGM, Université de Marne-La-Vallée.

{Jean-Luc.Archimbaud@urec.cnrs.fr , Veronique.Baudin@laas.fr , Teresa.Gomez-Diaz@univ-mlv.fr}

1 Introduction

Nous avons tous eu besoin un jour de chercher des informations concernant l'installation ou l'utilisation de logiciels. La première solution la plus couramment utilisée est de chercher le collègue qui a été déjà confronté au même problème. La seconde solution est souvent une recherche sur Internet utilisant l'un des moteurs de recherche à notre disposition. Au final, cette activité est extrêmement chronophage, car elle se répète à l'identique de très nombreuses fois.

Une idée était donc de mettre à disposition « quelque part » ces informations souvent recherchées et utilisées par des ingénieurs ou des utilisateurs « éclairés » ayant un minimum d'habitude d'installation de logiciels et de gestion de leur machine.

La population totale en France des personnels exerçant une fonction d'informaticien dans les laboratoires de recherche CNRS propres ou mixtes s'élève aujourd'hui à 2225 (source labintel 2009). Il convient d'ajouter à ce nombre les personnes de même type des autres EPST et des Universités, ainsi que les chercheurs et enseignant-chercheurs amenés à installer des logiciels dans la communauté française et plus largement dans la communauté francophone. Cette communauté Enseignement Supérieur et Recherche (ESR) représente donc un vaste gisement de compétences souvent pas ou mal utilisées.

Le projet national PLUME (<http://www.projet-plume.org>) a donc été élaboré par Jean-Luc Archimbaud (UREC) dans le but d'offrir l'opportunité de mutualiser ces compétences, ces savoir-faire portant sur l'utilisation de logiciels, et d'aider à faire connaître les développements réalisés au sein des équipes de recherche. La figure 1 présente la page d'accueil du projet.

Nous proposons une démonstration dont l'objectif est de montrer

- comment ces compétences sont mutualisées et mises à disposition de façon publique,
- comment les développements réalisés dans les différentes équipes de recherche sont portés à la connaissance de la communauté ESR, et des industriels.

2 Mutualisation des compétences

Cette mutualisation de compétences se fait au travers de différents types de fiches descriptives.

Elles ont pour objectif de fournir une description rapide d'un logiciel, des pointeurs vers différents types d'informations (site de téléchargement, documentations d'utilisation et d'installation) ainsi que des informations relatives à des limitations, des aspects de sécurité, des «trucs et astuces » identifiés par des utilisateurs réguliers de ces logiciels.

Chaque fiche est caractérisée par une collection de mots-clés permettant de faciliter la recherche. C'est une spécificité du serveur PLUME de privilégier l'indexation, la classification et la recherche par mot clé, différente de la recherche en texte intégral bien connue.

L'originalité de ces fiches avec les catalogues existants repose d'une part sur le fait que le serveur PLUME s'adresse à une communauté avec un objectif métiers, et d'autre part que les logiciels référencés sont décrits par des personnes identifiées de cette communauté qui les utilisent en production, preuve d'utilité et de fiabilité, et que tout est relu et mis à jour régulièrement.

Ces fiches décrivent des logiciels de trois types différents:

- Fiches de logiciels validés (figure 2) : il s'agit de logiciels utilisés en production dans la communauté ESR, sur au moins 3 sites dont un est un laboratoire de recherche ou une université. Ces fiches rédigées sont relues par 2 relecteurs de la communauté avant publication sur le site PLUME. Elles sont remises à jour après 9 mois environ d'existence. Ces fiches sont publiques, mais seuls les membres PLUME peuvent ajouter des commentaires sur celles-ci.
- Fiches de logiciels à valider (figure 3): Ce sont des logiciels dans un état abouti, utilisés en production sur un site de la communauté ESR, diffusés avec documentation... mais qui, à notre connaissance, ne sont pas utilisés sur d'autres sites ou pour lesquels nous n'avons pas trouvé de relecteurs pour la fiche rédigée. Ces fiches ont le même contenu que les fiches de logiciels validés et sont indexées avec les mêmes mots-clés. Elles sont destinées à devenir des fiches de logiciels validés quand le logiciel répondra aux critères d'utilisation. Ces fiches sont publiques.
- Fiches de logiciels en test (figure 4): Elles sont destinées à permettre aux collègues de l'ESR qui testent un même logiciel d'entrer en contact et de mutualiser leur démarche en complétant la fiche au fur et à mesure des tests. Elles sont en rédaction collaborative pour tous les contributeurs PLUME. Quand le logiciel passera en production sur un site ESR, la fiche pourra être publiée comme logiciel validé ou à valider. L'accès à ces fiches est réservé aux seuls membres PLUME.

Une dernière catégorie de fiches est appelée "Fiches ressources" (figure 5). Ces fiches présentent de façon synthétique des ressources liées aux logiciels présentés dans PLUME et plus généralement aux logiciels libres ou utilisés dans la communauté ESR : article (comparatif, compte-rendu d'expérience par exemple), support de cours, transparents d'une présentation, événement (conférence, journée thématique, ...), service (hébergement de listes de diffusion, pont de visioconférences...), site web... Les ressources peuvent être locales ou sur d'autres serveurs. Ces ressources sont classées en 2 catégories suivant le public visé : générales (susceptibles d'intéresser des utilisateurs variés) ou spécifiques (pour un domaine, un métier, une activité particulière). A ces fiches sont associés les mêmes mots clés qu'aux fiches de logiciels permettant ainsi une recherche

séparée ou incluse dans les recherches de fiches logiciels. Ainsi un visiteur peut accéder aisément à une *fiche-logiciel-utilisé* mais aussi à des présentations, cours... concernant ce logiciel. Ces fiches sont publiques.

3 Référencement des logiciels développés dans la communauté Enseignement Supérieur et Recherche

L'un des objectifs majeurs de PLUME est de contribuer au recensement des logiciels développés dans la communauté ESR. Pour répondre à cet objectif, le sous-projet RELIER a été mis en place et a donc publié ses premières fiches en juin 2008: il compte aujourd'hui 152 fiches décrivant des logiciels de ce type.

Ces fiches décrivent succinctement les logiciels développés ou en développement dans la communauté ESR française ou dans les entités proches partenaires de PLUME sans contrainte sur leur état d'avancement, d'utilisation ou de diffusion (figure 6). Ce sont donc principalement des développements très pointus scientifiquement ou dans un état moins avancé que les logiciels validés, notamment au niveau de la facilité de mise en œuvre dans des contextes différents. Cela comprend les développements propres à la recherche et les développements utilitaires (système, réseau, ...). Ces fiches ont été conçues dans le cadre du projet RELIER pour référencer les développements Logiciels Internes de l'Enseignement supérieur et de la Recherche. (<http://www.projet-plume.org/relier>). Ces fiches, par rapport à celles décrites au paragraphe précédent, citent quelques articles de recherche en liaison avec le logiciel décrit.

Enfin, dans le but d'adresser une large communauté, ces fiches sont bien souvent rédigées en français et en anglais (figure 7).

Pour chaque logiciel décrit dans ce contexte, le nombre de consultations de sa fiche est affiché: ceci peut constituer une information intéressante pour l'auteur du logiciel .

Des mots-clés supplémentaires ont été ajoutés, tels que le laboratoire d'origine de l'auteur du logiciel, sa ou ses tutelles, ... permettant ainsi d'utiliser des critères de tri supplémentaires.

L'un des soucis souvent rencontré pour la diffusion de ces logiciels issus de laboratoires concerne la licence de diffusion: des fiches ressources ont été rédigées, basées sur l'expérience des membres de la communauté ESR, des services de valorisation de différentes tutelles, afin de fournir une information pratique à tous ceux qui souhaiteraient diffuser leurs codes.

Ces différentes aides sont regroupées dans la page descriptive de RELIER:

<http://www.projet-plume.org/ressource/referentiel-doc-dev> (figure 8)

4 PLUME et RELIER en quelques chiffres

Le serveur PLUME a été ouvert au public en novembre 2007 : il propose aujourd'hui (avril 2010)

263 logiciels validés

26 logiciels à valider

7 logiciels en test

156 fiches ressources

153 fiches Dev ESR (RELIER)

Le projet PLUME touche une audience de plus en plus importante. On dénombre plus de 239 000 pages lues fin mars 2010. Le nombre de membres PLUME s'élève à 1164 (chiffre mars 2010) parmi lesquels 513 ont rédigé différents types de fiches.

Ces différentes fiches sont suivies par des responsables thématiques qui ont en charge un métier ou un domaine scientifique (maths, IST-Documentation, biologie, formation, SHS, développeur, chimie), une activité transverse (calcul, travail coopératif) ou un domaine informatique (administration système, sécurité, informatique personnelle).

Actuellement, les responsables thématiques sont au nombre de 20 et couvrent 11 thèmes principaux. PLUME est soutenu par différents partenaires: laboratoires ou services CNRS, INRA, universités, grandes écoles, associations, pôles de compétitivité,

Le LAAS assure un soutien fort au projet PLUME. Ce soutien se traduit par la mise à disposition du temps de deux responsables thématiques, la participation de contributeurs du LAAS pour la rédaction de différents types de fiches, la participation du laboratoire en tant que site pilote pour le projet RELIER, la participation de membres du laboratoire à l'organisation des écoles PLUME/ENVOL (formation pour le développement et la Valorisation des Logiciels en environnement de recherche), la co-organisation avec PLUME d'une journée concernant le développement sous licence libre et la diffusion de logiciels issus de laboratoires de recherche (septembre 2009).

5 Conclusion

Le projet PLUME répond à un besoin de mutualisation de compétences et de valorisation de logiciels développés dans le cadre des travaux menés au sein des équipes de recherche de la communauté ESR. PLUME s'est impliqué également dans différentes actions telles que l'organisation de journées de formation (<http://www.projet-plume.org/ressource/journees-plume>) ou d'écoles (formation pour le développement et la Valorisation des Logiciels en environnement de recherche) (http://www.projet-plume.org/ENVOL_2008 et <http://www.projet-plume.org/programme-envol2010>).

L'objectif est de créer une communauté ESR autour du logiciel (libre ou économique) à destination des utilisateurs et des producteurs.

PLUME contribue également à la création d'un réseau métier de développeurs (DevLog <http://www.projet-plume.org/ressource/devlog>).

Enfin, pour compléter le recensement des logiciels développés par la communauté ESR, un projet relatif aux forges (<http://www.projet-plume.org/ressource/projet-forge-esr>) est en cours d'élaboration en vue au minimum de fournir une information la plus complète possible sur les forges existantes et utilisables par la communauté ESR, et au maximum à mettre en oeuvre une forge répondant aux besoins de cette communauté, ou une fédération de forges regroupant les solutions existantes.

Liste des figures

Figure 1 – Page d'accueil du projet PLUME

PROMOUVOIR LES LOGICIELS UTILES MAÎTRISÉS ET ÉCONOMIQUES DANS L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET LA RECHERCHE

273 Logiciels validés | 164 Dév Ens Sup - Recherche | 156 Ressources | Plume ? | Partenaires | Contribuez !

PRINCIPALES BRÈVES DE CLAVIER RÉCENTES

- Prochaine journée PLUME, avec le laboratoire Cléo, le 16 juin à Lyon : 'Communication scientifique en ligne : outils libres (CMS, wikis, blogs, ...), pratiques et analyses' : inscriptions ouvertes
- Nouveau document de référence pour les auteurs ou responsables d'un logiciel dans un laboratoire de recherche : Diffuser un logiciel de laboratoire : recommandations juridiques et administratives
- Ecole ENVOL2010 (formation pour le développement et la Valorisation des Logiciels en environnement de recherche) présentera une vision concrète des outils de développements avec travaux pratiques du 27 sept au 1er oct 2010 : informations et inscription.
- Si vous êtes membre de la communauté Ens Sup - Recherche répondez à l'enquête sur les pratiques de développement dans la communauté Enseignement Supérieur et Recherche - besoins / forge

DERNIÈRES FICHES DE LOGICIELS VALIDÉS PUBLIÉS

- Asterisk** : commutateur téléphonique logiciel
Olivier Alphan, LIG Grenoble, 07/05/10
- DimDim** : environnement de webconférencing
Stéphane Ribas, Département du développement technologique, 06/05/10
- Capets** : simulation de la croissance et de la dynamique des peuplements forestiers
Samuel Dufour-Kowalski, un des développeurs de Capets - AMAP, 05/05/10
- WordPress** : moteur de blog
Mickaël Masquelin, IEMN, 04/05/10
- Drupal** : création de site Web et gestion de contenu (CMS)
Raphaël Tournay, Institut des Sciences de l'Homme, 03/05/10

DERNIÈRES FICHES RESSOURCES PUBLIÉS

- Link checker** : vérification d'hyperliens, 23/04/10
- Alternatives OpenSource** : référentiel d'équivalents Open Source à des logiciels propriétaires, 21/04/10
- Protocole OAI-PMH**, 20/04/10
- Anubis** : analyse d'exécutables Windows (détection de code malveillant...) en ligne, 15/04/10
- VirusTotal** : analyse antivirus de logiciel en ligne, 15/04/10

DERNIÈRES FICHES DE DÉVELOPPEMENTS ENS SUP PUBLIÉS

- G'MIC** : outil de manipulation d'images génériques

LE SERVEUR PLUME

Grâce à une équipe PLUME, sont présentés sur ce serveur des fiches descriptives de logiciels, la plupart libres, utilisés ou développés dans l'Enseignement Supérieur et la Recherche (universités, CNRS, INRA...), indexées avec des mots clés. Actuellement :

- 273 logiciels validés
- 26 logiciels à valider
- 8 logiciels en test
- 164 dév Ens Sup - Recherche
- 156 ressources
- 39 fiches en anglais
- 551 contributeurs
- 1235 membres
- 239 000 pages lues en mars.

EN BREF...

- 11/05/10 : Lille Journée du Logiciel Libre et de l'Interopérabilité
- 30/04/10 : PLUME avril 2010
- 29/04/10 : Logiciel à valider : phpCollab : gestion collaborative de projets via le web
- 28/04/10 : Journée PLUME-Cléo 'Communication scientifique en ligne : outils libres (CMS, wikis, blogs, ...), pratiques et analyses' 16 juin 2010
- 26/04/10 : Logiciel en tests : Eyes Of Network

ÉVÉNEMENTS "LOGICIELS"

Figure 2 – Fiche de logiciel validé

Protégé : éditeur d'ontologies, framework de base de connaissances, cartographie de système d'information

- Site web
- Système : UNIX-like, Windows, MacOS X
- Téléchargement
- Version évaluée : Protégé 3.4.1 Release
- Langue(s) de l'interface : anglais
- Licence : Mozilla Public License

DESCRIPTION

Fonctionnalités générales

La plateforme Protégé, est un éditeur d'ontologies, et un framework de base de connaissances très convivial, basé sur Java.

Une ontologie, en informatique, est un ensemble structuré de savoirs dans un domaine de connaissance particulier.

Protégé offre 3 approches pour développer une ontologie :

- l'éditeur Protégé-OWL permet de construire des ontologies pour le web sémantique (Protégé 3.4.2 et Protégé 4.0.2),
- l'éditeur Protégé-Frames permet de construire et peupler des bases de connaissances basées sur des frames (Protégé 3.4.2),
- l'équipe de développement de Protégé, travaille également sur l'édition d'ontologies à travers une interface web (WebProtégé 0.5 alpha).

Protégé permet d'utiliser le langage OWL, qui est le langage informatique utilisé pour modéliser des ontologies. OWL est un dialecte XML qui étend RDFS.

Protégé permet un fonctionnement en mode client/serveur avec une gestion des droits ajustables en fonction des profils souhaités.

Protégé intègre des outils de travail collaboratif comme le chat ou les annotations.

Autres fonctionnalités

Les fonctionnalités de Protégé peuvent être étendues grâce à une architecture en plugin et à l'aide de l'API Java fournie. Ce qui permet, en outre, de générer automatiquement du code Java.

Protégé intègre une multitude de plugins permettant des manipulations sur les bases de connaissances créées :

- ontoviz : pour générer un graphe au format DOT,
- queries : pour effectuer des requêtes,
- forms : pour mettre en forme les frames simplement,
- ...

Interopérabilité

Depuis Protégé on peut exporter les données sous de nombreux formats :

- CLIPS

Fiche logiciel validé

Logiciel validé par la communauté ESR
Création ou MAJ importante : 18/12/09
Correction mineure : 18/12/09
Auteur : Rafael Diaz Maurin - CRU (MESR, Univ Rennes 1)
Relucteur(s) : François Jamin (INP Toulouse DS)
Olivier Dameron (INSERM U936, Université Rennes 1)
Contributions importantes : Jean-François Albertini (Univ de la méditerranée)
Responsable thématique : Pascal Dayre (IRIT)

Mots-clés

Système : UNIX-like, Windows, MacOS X
Métier-activité : admin syst rès, biologie, transverse
Domaine informatique : admin réseau, admin système, dév. Web, développement, gestion, métier, organisation
Usage : service informatique
Fonctionnalités principales : diffusion information, gestion de parc, gestion de projets, modélisation
Mots-clés divers : graphique, HTML, Java, schéma, SI laboratoire
Mots-clés proposés par l'auteur : base de données sémantiques, représentation de la connaissance
Origine : développement externe
Type de licence : libre
Coût : gratuit

Pour aller plus loin

Fiches logiciel PLUME connexes : dot (Graphviz)
Ressources complémentaires :
- JRES 2009 : articles, présentations, vidéos et liens PLUME

Figure 3 Fiche de logiciel à valider

273 Logiciels validés 164 Dév Ens Sup - Recherche 156 Ressources Plume ? Partenaires Contribuez !

Voir Editer Révisions Suivi Workflow

Image Markup Tool (IMT) : outil d'annotation et de description d'images

Ce logiciel est en cours d'évaluation par la communauté PLUME. Si vous utilisez ce logiciel en production dans notre communauté, merci de déposer un commentaire.

- Site web
- Système : Windows
- Téléchargement
- Version évaluée : 1.8
- Langue(s) de l'interface : français, anglais, autres
- Licence : Mozilla Public License

DESCRIPTION

Fonctionnalités générales

Image Markup Tool (IMT) est un outil libre permettant d'annoter des images dans une interface simple et conviviale. Les annotations, liées à des zones de l'image, sont stockées dans un fichier XML, selon un schéma TEI (Text Encoding Initiative). Le fait qu'IMT se conforme à la TEI le rend particulièrement intéressant, et facilite son intégration à d'autres projets.

Il est possible d'exploiter les fichiers d'annotation d'image de plusieurs façons. La plus simple est d'utiliser une fonctionnalité intégrée à IMT, pour créer instantanément une "vue Web" statique de son image annotée (fichier XHTML associé à une CSS et du Javascript), grâce à une XSLT installée avec le logiciel. Les utilisateurs les plus expérimentés pourront créer leur propre XSLT ou modifier celle fournie par défaut, voire intégrer les fichiers XML produits par IMT dans une base de données, etc.

Autres fonctionnalités

Un kit (XSLT + CSS + Javascript) permettant de créer des exercices de paléographie interactifs directement depuis Image Markup Tool, en remplaçant les fichiers de "vue Web" par défaut, est disponible au téléchargement dans une rubrique spéciale du site : http://www.tapor.uvic.ca/~mholmes/image_markup/pal...

Interopérabilité

Formats de sortie : TEI (Text Encoding Initiative), DocBook

Contexte d'utilisation

Utilisé pour un site d'exercices de paléographie, <http://paleographie.castellanie.net>

Limitations, difficultés, fonctionnalités importantes non couvertes

Fiche logiciel à valider



Logiciel en production sur un seul site de la communauté ESR

Création ou MAJ importante : 15/01/10
Correction mineure : 19/03/10

Auteur : Marjorie Burghart (e-mail) - Histoire et Archéologie des Mondes Chrétiens et Musulmans Médiévaux (EHESS)
L'auteur accepte de faire un support léger à l'installation.

Responsable thématique : Raphaël Tournoy (Institut des Sciences de l'Homme)

Mots-clés

Système : Windows
Métier-activité : géographie, SHS, transverse
Domaine informatique : dev. Web, multimédia
Fonctionnalités principales : e-learning, édition électronique, exercices (création)
Mots-clés divers : publication, TEI
Origine : développement externe
Type de licence : libre
Coût : gratuit

Pour aller plus loin

Mots-clés principaux : **édition électronique, exercices (création)**

Ressources complémentaires :
- Format TEI

Figure 4 – Fiche de logiciel en test

273 Logiciels validés 164 Dév Ens Sup - Recherche 156 Ressources Plume ? Partenaires Contribuez !

Voir Editer Révisions Suivi Workflow

ALCASAR : portail captif authentifiant, sécurisé, conservant et archivant légalement les traces de connexion

Ce logiciel est en test sur au moins un site de la communauté Enseignement Supérieur et Recherche. Il n'est pas en production. Si vous testez ce logiciel ou l'utilisez en production, mettez un commentaire ou contactez l'auteur de cette fiche pour participer à la rédaction. Merci de votre contribution.

- Site web
- Système : UNIX-like
- Téléchargement
- Version évaluée : 1.6
- Langue(s) de l'interface : français
- Licence : GPL

DESCRIPTION

Fonctionnalités générales

ALCASAR est un portail captif authentifiant et sécurisé. Il permet de protéger, de contrôler et de tracer les accès d'un réseau de consultation filaire, radio ou autre (par ex CPL) connecté à Internet via un accès haut débit.

Il est prévu pour répondre aux exigences de la réglementation concernant la traçabilité des accès et l'obligation de fourniture de ces traces à la requête des autorités judiciaires.

Il est conçu de manière à permettre les connexions à Internet à un public varié en respectant ces règles légales de traçabilité et de protéger les machines de consultation des menaces externes.

La phase d'authentification des usagers est assurée par un protocole où les trames sont chiffrées empêchant le vol de session.

Il incorpore un système de prévention de consultation de sites au contenu tendancieux à partir d'une liste noire maintenue par la division des Sciences Sociales de l'Université de Toulouse-1 et d'une deuxième liste définie localement.

Il inclut des fonctionnalités de sauvegarde des journaux de connexion et de parefeu.

L'interface de gestion Web permet de gérer les usagers et des groupes d'usagers (créations, modifications et attributs des comptes), de consulter différentes statistiques et d'accéder à toutes les fonctionnalités décrites ci-dessus.

Deux profils d'administrateurs sont prévus : le gestionnaire proprement dit et l'opérateur de sauvegarde.

Autres fonctionnalités

Sauvegarde du système complet sous la forme d'un fichier image CDROM bootable et réinstallable automatiquement.

Une option permet de chiffrer les journaux de sorte qu'ils ne puissent être exploités que par une autorité habilitée. Les données sont donc rendues inaccessibles sans une phrase clef et l'administrateur est ainsi protégé contre toute accusation de falsification.

Les deux fonctions de chiffrement des authentifications et de chiffrement des journaux permettent d'assurer la non répudiation des preuves d'imputabilité des connexions.

Fiche logiciel en test



Ce logiciel est en test par la communauté ESR

Statut de la fiche : **Logiciel : En test**

Création ou MAJ importante : 20/11/08
Correction mineure : 21/08/09

Auteur : Michel Gaudet (e-mail) - Centre de Calcul et des Systèmes d'Information (Ecole Nationale Supérieure des Mines de Paris)
Responsable thématique : Jean-Luc Archimbaud (UREC)

Mots-clés

Système : UNIX-like
Métier-activité : admin syst rès
Domaine informatique : admin réseau, internet, sécurité
Usage : service informatique
Fonctionnalités principales : authentification, journalisation, surveillance
Mots-clés divers : réseau, serveur proxy
Mots-clés proposés par l'auteur : portail captif
Origine : développement externe
Type de licence : libre
Coût : gratuit

Figure 5 – Fiche ressource

273 Logiciels validés 164 Dév Ens Sup - Recherche 156 Ressources Plume ? Partenaires Contribuez !

Service de visioconférence avec réservation (RMS Remote Meeting System)

- <http://rms.in2p3.fr/>
- Type de ressource : service, vidéo
- Auteur(s) ou responsable(s) : CC-IN2P3
- Accès restreint : pour la réservation : CNRS, INRA, INSERM, CERN ; pour la participation : ouvert
- Contact pour plus d'informations : visioconf@cc.in2p3.fr

RMS (Remote Meeting System) a pour fonction principale de fournir des salles (virtuelles) de visioconférence H323 (fonction de pont, MCU) avec un mécanisme de réservation, pour des utilisateurs équipés de téléphones (fixes ou portables), de systèmes de visioconférences H323 dédiés tels que les stations Polycom par exemple, ou de logiciels de visioconférences H323 tels que Ekiga ou XMeeting. Le système offre la possibilité de mixer les 3 types de connexion : téléphone, H323 (visioconférence sur Internet), H320 (visioconférence sur réseau RNIS) au choix du participant.

Des services annexes de streaming live, d'enregistrement de visioconférence et de chat sont disponibles.

Uniquement les personnes du CNRS, de l'INRA, de l'INSERM ou du CERN peuvent réserver une conférence. Pour réserver une salle, il faut avoir un compte sur le serveur. La participation à une conférence n'est pas soumise aux mêmes contraintes.

La documentation en ligne est disponible sur deux sites au moins :

- CC-IN2P3 :
 - <http://rms.in2p3.fr/> onglet Aide
 - <http://rms.in2p3.fr/guide.pdf>
- CERN :
 - <http://it-multimedia.web.cern.ch/it%2Dmultimedia/c...>

Enfin, une conférence ouverte est disponible pour effectuer quelques tests : CAFE avec l'identifiant 9999 sur le service RMS du CC-IN2P3 : h323:193.48.95.69

Fiche ressource

Article, événement, site web...

Création ou MAJ importante : 08/07/08
Correction mineure : 02/04/10

Auteur de la fiche : Véronique Baudin (LAAS)
Fiches logiciel PLUME connexes : Ekiga, XMeeting

Mots-clés

Type de ressource : service, vidéo
Mots-clés ressource : Ens Sup - Recherche
Métier-activité : travail coopératif, transverse
Domaine informatique : gestion, internet, multimédia, organisation
Usage : informatique perso
Fonctionnalités principales : accès distant, conférence, travail collaboratif
Mots-clés divers : audio, H323, réseau, vidéo
Coût : gratuit

Vous devez vous identifier ou créer un compte pour écrire des commentaires

2934 lectures Version imprimable Début de page

COMMENTAIRES

VIDEO D'UNE PRÉSENTATION DE RMS Jeu, 11/06/2009 - 11:44 — Jean-Luc Archimbaud

Ce service a été présenté (📺) et (🗨️) dans un séminaire JoSy

Figure 6 – Fiche "Dev ESR" version française

273 Logiciels validés 164 Dév Ens Sup - Recherche 156 Ressources Plume ? Partenaires Contribuez !

PowerWatershed : segmentation d'image 2D et 3D

Ce logiciel a été développé (ou est en cours de développement) dans la communauté de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche. Son état peut être variable (cf champs ci-dessous) donc sans garantie de bon fonctionnement.

- Site web
- Système : UNIX-like, MacOS X
- Licence(s) : CeCILL
- Etat : diffusé en beta
- Support : maintenu, développement en cours
- Concepteur(s) : Camille Couprie, Laurent Najman and Hugues Talbot
- Contact concepteur(s) : najmani@esiee.fr
- Laboratoire(s), service(s)... : LIGM

FICHE DÉV ENS SUP - RECHERCHE

Développement de la communauté de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche

Création ou MAJ importante : 30/03/10
Correction mineure : 30/03/10

Auteur de la fiche : Teresa Gomez-Diaz (LIGM)
Responsable thématique : Véronique Baudin (LAAS)

Mots-clés

Laboratoire/Service : LIGM
Tutelle : CNRS, ESIEE, Univ Paris-Est Marne-la-Vallée (UPEMLV)
Système : UNIX-like, MacOS X
Métier-activité : transverse
Domaine informatique : métier
Usage : informatique perso
Fonctionnalités principales : traitement d'images, visualisation
Mots-clés divers : 3D, graphique
Mots-clés proposés par l'auteur : morphologie mathématique, optimisation combinatoire, segmentation d'image

FONCTIONNALITÉS GÉNÉRALES DU LOGICIEL

Ce package C++ implémente les algorithmes pour la segmentation d'image en 2D et 3D. Les algorithmes programmés sont Prim et l'algorithme de Kruskal pour le calcul de la forêt recouvrante maximale et l'algorithme PowerWatershed (avec q=2) décrit dans la publication citée.

CONTEXTE D'UTILISATION DU LOGICIEL

Nous utilisons l'algorithme de PowerWatershed comme un algorithme rapide et utile dans l'optimisation de problèmes de traitement d'image et de visualisation.

PUBLICATIONS LIÉES AU LOGICIEL

Camille Couprie, Leo Grady, Laurent Najman and Hugues Talbot, "Power Watersheds: A New Image Segmentation Framework Extending Graph Cuts, Random Walker and Optimal Spanning Forest", ICCV'09, 2009

Vous devez vous identifier ou créer un compte pour écrire des commentaires

156 lectures Version imprimable English Début de page

Figure 7 – Fiche "dev ESR" version anglaise

PROMOTING ECONOMICAL, USEFUL AND MAINTAINED SOFTWARE FOR THE HIGHER EDUCATION AND THE RESEARCH COMMUNITY

PowerWatershed : 2D and 3D image segmentation

This software was developed (or is under development) within the higher education and research community. It's stability can vary (see fields below) and its working state is not guaranteed.

- Web site
- System: UNIX-like, MacOS X
- License(s): CeCILL
- Status: beta release
- Support: maintained, ongoing development
- Designer(s): Camille Couprie, Laurent Najman and Hugues Talbot
- Contact designer(s): najmanl at esiee.fr
- Laboratory, service: LIGM

GENERAL SOFTWARE FEATURES

This software provides implementation of three algorithms for 2D and 3D image segmentation. The algorithms implemented are Prim, and Kruskal's algorithms for Maximum Spanning Forest computation, and the PowerWatershed algorithm (q=2) described in the article [Couprie, Grady, Najman and Talbot, ICCV'09].

CONTEXT IN WHICH THE SOFTWARE IS USED

We use the PowerWatershed algorithm as a fast, useful algorithm in the optimisation step on problems related to image processing and visualization.

PUBLICATIONS RELATED TO SOFTWARE

Camille Couprie, Leo Grady, Laurent Najman and Hugues Talbot, "Power Watersheds: A New Image Segmentation Framework Extending Graph Cuts, Random Walker and Optimal Spanning Forest", ICCV'09, 2009

39 Higher Edu & Research Dev | PLUME-FEATHER ? | Partners

Higher Edu - Research dev card

Development from higher education and the research communities

Creation or important update: 30/03/10
Minor correction: 30/03/10

Index card author: Teresa Gomez-Diaz (LIGM)

Person in charge of theme: Véronique Baudin (LAAS)

Keywords

Laboratory : LIGM
Head institution : CNRS, ESIEE, Univ Paris-Est Marne-la-Vallée (UPEMLV)
System : UNIX-like, MacOS X
Profession-activity : transverse
IT sector : profession
Use : personal
Main features : display, image processing
Various other keywords : 3D, graphic

Login or register to post comments | 164 reads | Printer-friendly version | French | Back to top

Figure 8 – Fiche ressource "Documents de référence"

273 Logiciels validés | 164 Dév. Ens. Sup. - Recherche | 156 Ressources | Plume ? | Partenaires | Contribuez !

Documents de référence PLUME pour mieux gérer les développements logiciel, les diffuser et les valoriser dans un laboratoire

- Type de ressource : article, référentiel, résumé
- Date de publication du document ou de l'événement : Oct 2009
- Auteur(s) ou responsable(s) : contributeurs PLUME

Les documents ci-dessous sont destinés principalement aux développeurs dans les laboratoires pour mieux gérer leur code, le diffuser et le faire connaître. Nous pensons que ce sont des documents de référence que tout développeur, responsable de projet, chargé de valorisation devrait lire :

- FAQ : hébergement des développements logiciels de laboratoire : forges
- Pourquoi diffuser un logiciel développé dans un laboratoire ou une université avec une licence libre ?
- Diffuser un logiciel de laboratoire : recommandations juridiques et administratives
- Licence & copyright pour les développements de logiciels libres de laboratoires de recherche
- Guide laboratoire pour recenser ses développements logiciels
- Pourquoi référencer son développement logiciel dans une fiche PLUME
- Le projet RELIER (REférencer les développements Logiciels Internes de l'Enseignement supérieur et de la Recherche)

Plusieurs de ces documents ont été présentés lors d'une journée PLUME, avec transparents et vidéos disponibles.

Fiche ressource
Article, événement, site web...
Création ou MAJ importante : 19/04/10
Correction mineure : 11/05/10
Auteur de la fiche : Jean-Luc Archimbaud (UREC)

Mots-clés
Type de ressource : article, référentiel, résumé
Mots-clés ressource : dév de logiciels, licence-juridique, référencement de LL, valorisation des LL, Ens Sup - Recherche, PLUME
Métier-activité : développeur
Domaine informatique : développement
Mots-clés proposés par l'auteur : copyright, droit d'auteur, droits patrimoniaux, forge, patrimoine logiciel d'un laboratoire, propriété intellectuelle

Vous devez vous identifier ou créer un compte pour écrire des commentaires

1616 lectures | Version imprimable | Début de page