

Le principe de cette séance finale est le suivant :

- vous commencez par ce devoir sur feuille, pour lequel tout document papier est autorisé, mais toute communication interdite ;
- vous rendez ces feuilles avant la pause, mais pouvez garder des notes manuscrites à propos de vos réponses ;
- lors de la seconde partie de la séance, vous implémentez les réponses aux exercices 2 à 5 sur les ordinateurs : vous pourrez donc avoir accès à la documentation sur le web, mais n'aurez pas le droit de demander de l'aide à une tierce personne.

A vous de gérer votre temps pour voir si vous avez besoin de prendre des notes pour la seconde partie de la séance à la fin de la première avant de rendre votre feuille.

La seconde partie comptera pour 33 à 50% de la note de cette séance finale. L'heure de rendu de chaque exercice terminé pourra être prise en compte pour cette seconde partie.

2 RECOMMANDATIONS POUR ÊTRE EFFICACE :

- Pour tout code de ce devoir papier, vous pouvez utiliser « [entête et chargement de jQuery] » pour **éviter d'écrire le code complet de l'entête HTML et du chargement de jQuery.**
- Il est possible que le nombre de points attribué à chaque exercice par rapport au temps passé dessus soit décroissant tout au long du devoir : je conseille donc de **ne passer à l'exercice suivant que si vous avez proposé une réponse, ou au moins un début de réponse, au précédent.**

Exercice 1 – Compréhension de code jQuery

Merci d'utiliser les termes techniques appropriés pour répondre à cette question : que permet de faire l'instruction jQuery ci-dessous ?

```
$("#div.temp").one("click", function(){$(this).prepend("<b>À supprimer </b>");  
$(this).css({border:"1px solid", "background-color":"#CCEECC", opacity:0.5})  
.animate({margin:"10px",padding:"10px"},1000)});
```

Exercice 2 – Le filtre

L'objectif de cet exercice est de préparer un système de filtres sur un portfolio pour n'afficher que certains types de créations (frontend, backend, graphisme ou photo).

On considère que chaque création correspond à un bloc div contenant un titre, une image et un lien :

```
<div id="crea42" class="graphisme">  
<h1>Création 42 : affiche Fête du Code</h1>  
<a href="creation42.html">Voir la création</a></div>
```

Q1) Écrivez un code jQuery pour ajouter automatiquement une bordure grise autour des créations de type backend, verte autour des créations de type frontend, bleue autour des créations de type graphisme et violette autour des créations de type photo.

Q2) Écrivez un code HTML qui ajoute une case à cocher, cochée, pour chaque type de création.

Rappel sur le code HTML des cases à cocher :

```
<input id="checkBox" type="checkbox" checked>Case à cocher cochée  
<input id="checkBox" type="checkbox">Case à cocher non cochée
```

Case à cocher cochée

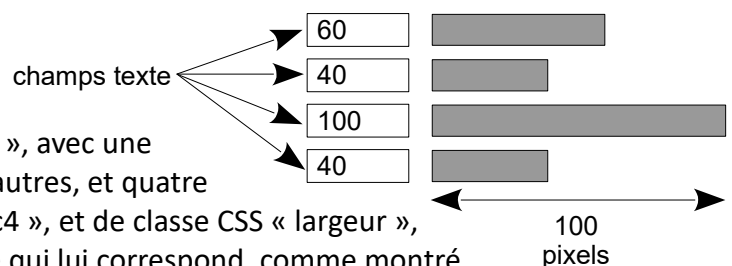
Case à cocher non cochée

Q3) Écrivez un code jQuery qui, lorsqu'on décoche n'importe laquelle de ces cases à cocher, fait disparaître les créations associées, et qui, lorsqu'on les coche, fait apparaître les créations associées. Cette apparition ou disparition se fera de manière progressive, en une seconde.

Exercice 3 – L'histogramme dynamique

L'objectif de cet exercice est de préparer un histogramme horizontal dont les longueurs de barres peuvent se mettre à jour en fonction des valeurs qu'on leur donne dans un formulaire.

Q1) Écrivez ci-dessous le code HTML et le code CSS permettant d'avoir 4 blocs « div » de classe CSS « barre », d'identifiants « b1 », « b2 », « b3 » et « b4 », avec une couleur de fond grise, situés les uns en dessous des autres, et quatre champs texte d'identifiant « c1 », « c2 », « c3 » et « c4 », et de classe CSS « largeur », disposés chacun à gauche de la barre d'histogramme qui lui correspond, comme montré dans le schéma. Donnez une largeur de 100 pixels par défaut à tous les éléments de la classe « barre ».



Code HTML :

Code CSS

Q2) Quelle est l'instruction Javascript qui crée une variable appelée *largeur1* et lui donne la valeur 10 ?

Q3) Écrivez un code jQuery permettant de donner à la première barre horizontale de l'histogramme la largeur de 10 pixels.

Q4) En utilisant la question 3, écrivez un code jQuery qui, placé après votre réponse à la question 2, change la valeur de la variable *largeur1* pour lui donner la valeur contenue dans le champ d'identifiant « c1 ».

Q5) Écrivez un code jQuery qui, placé après votre réponse à la question 2 puis celle à la question 4, donne à la largeur du bloc « b1 » la valeur contenue dans la variable *largeur1* : ainsi, votre code donnera à la barre « b1 » la largeur indiquée dans le champ « c1 ».

Q6) Quel est le nom de l'événement jQuery à utiliser pour détecter que l'internaute a modifié un champ texte de classe CSS « largeur » ? Idéalement, indiquez l'événement qui permet de le détecter instantanément, sans attendre que l'internaute quitte le champ.

Q7) En utilisant les questions 5 et 6, écrivez un code jQuery qui, si l'internaute change la valeur du cadre « c1 », donne à la barre « b1 » la largeur indiquée dans le champ « c1 ». Vous pouvez écrire « Q245 » pour faire référence au code de vos réponses aux questions 2 puis 4 puis 5 sans le réécrire.

Exercice 4 – Le simulateur de comportement pour internautes aveugles

L'objectif de cet exercice est de remplacer chaque image par le texte situé dans son attribut « alt ».

Q1) Écrivez une instruction jQuery qui écrit dans la console Javascript le contenu de l'attribut « ALT » d'une image qui aurait l'identifiant CSS « image1 ».

Q2) Écrivez une instruction jQuery qui ajoute un bloc « div » contenant le texte « attribut ALT de l'image 1 » après l'image d'identifiant CSS « image1 »

Q3) En utilisant les questions Q1 et Q2, écrivez un code jQuery qui cache toutes les images, puis ajoute après chaque image de la page un bloc « div » contenant la valeur de l'attribut ALT de l'image qui le précède.

Nom :

Exercice 5 – Le menu contextuel personnalisé

L'objectif de cet exercice est de changer le comportement de la page web quand on clique du droit sur les images qu'elle contient. On précise qu'il n'existe pas d'événement « `rightclick` » en jQuery : le nom de l'événement qui permet de détecter un clic droit est « `contextmenu` ».

Écrivez un code HTML, CSS et jQuery qui, quand on clique du droit sur une image de la page :

- bloque l'affichage du menu contextuel qui apparaît normalement quand on fait un clic droit
 - puis crée une boîte flottante avec un fond gris et une bordure noire dont le coin en haut à gauche est situé exactement à l'endroit où on a cliqué. Cette boîte flottante contient le message « Merci de ne pas réutiliser les images de ce site (on espère que vous ne connaissez pas la touche *Imprime écran*). ».
- Cette boîte flottante devra disparaître quand on clique dessus.