

Le principe de cette séance finale est le suivant :

- vous commencez par ce devoir sur feuille, pour lequel tout document papier est autorisé, mais toute communication interdite ;
- vous rendez ces feuilles avant la pause, mais pouvez garder des notes manuscrites à propos de vos réponses ;
- lors de la seconde partie de la séance, vous implémentez les réponses aux exercices 2 à 4 sur les ordinateurs : vous pourrez donc avoir accès à la documentation sur le web, mais n'aurez pas le droit de demander de l'aide à une tierce personne.

A vous de gérer votre temps pour voir si vous avez besoin de prendre des notes pour la seconde partie de la séance à la fin de la première avant de rendre votre feuille.

La seconde partie comptera pour 33 à 50% de la note de cette séance finale. L'heure de rendu de chaque exercice terminé sera prise en compte pour cette seconde partie.

## 2 RECOMMANDATIONS POUR ÊTRE EFFICACE :

- Pour tout code de ce devoir papier, vous pouvez utiliser « [entête et chargement de jQuery] » pour **éviter d'écrire le code complet de l'entête HTML et du chargement de jQuery.**
- Il est possible que le nombre de points attribué à chaque exercice par rapport au temps passé dessus soit décroissant tout au long du devoir : je conseille donc de **ne passer à l'exercice suivant que si vous avez proposé une réponse, ou au moins un début de réponse, au précédent.**

### Exercice 1 – Compréhension de code jQuery

Merci d'utiliser les termes techniques appropriés pour répondre à cette question : que fait l'instruction jQuery ci-dessous ?

```
$("#body").append("<div class='dialog'></div>").animate({opacity:0.5},5000);
```

### Exercice 2 – Le test de répétition identique de mot de passe

Ecrivez ci-dessous le code HTML (incluant des fonctions jQuery) ainsi que le code CSS permettant :

- de créer un formulaire contenant simplement deux champs texte, le premier nommé « mot de passe » et précédé de « Mot de passe », le second nommé « confirmation », précédé de « Mot de passe (confirmation) »
- qu'à chaque fois que l'utilisateur tape sur une touche du clavier, le champ nommé « confirmation » prend la couleur rouge si les contenus des deux champs sont différents, et la couleur verte s'ils sont égaux.

### **Exercice 3 – Le bloc qui s’ouvre au passage de la souris**

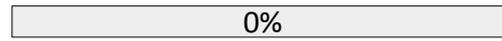
Écrivez ci-dessous le code HTML (incluant des fonctions jQuery) ainsi que le code CSS permettant :

- d’afficher sur une page web un bloc en haut à droite, qui contient le titre « À propos », de 100 pixels de large et autant de haut. En plus de ce bloc, la page contient au moins deux autres blocs de type « div ».
- au passage de la souris, le bloc en haut à droite s’étire progressivement (pendant au total une demi-seconde) vers la gauche et vers le bas pour atteindre une taille finale de 500 pixels. Ce bloc contient alors non seulement le titre « À propos », mais aussi quelques informations sur le contenu du site et son créateur.

#### Exercice 4 – La barre de chargement

Écrivez ci-dessous le code HTML (incluant des fonctions jQuery) ainsi que le code CSS permettant d'avoir une barre de chargement qui passe de 0 à 100% en 2 secondes, et qui précise le pourcentage de chargement.

Initialement la barre de chargement devrait ressembler à ça :



Au bout de 0.8 secondes, à ça :



Au bout de 2 secondes, à ça :



**Indications :** une façon possible de procéder consiste à stocker le pourcentage de chargement dans une variable `pourcentage`, et à mettre à jour le contenu de cette variable, ainsi que l'affichage, toutes les 100 millisecondes, par exemple. On rappelle que pour lancer un message d'alerte « Hello » au bout de 3 secondes, on peut utiliser ce code JavaScript :

```
setInterval(function(){alert("Hello");},3000);
```

Le message d'alerte sera lancé toutes les trois secondes jusqu'à ce que la fonction `clearInterval()` soit appelée ou que la fenêtre du navigateur soit fermée.

En ce qui concerne le rectangle gris foncé, vous pouvez agir sur les valeurs de marge, de largeur ou de position pour le modifier.

Nom :

### Exercice 5 – À la demande générale... le slider-carrousel 😊

Écrivez ci-dessous le code HTML (incluant des fonctions jQuery) ainsi que le code CSS permettant de créer un bloc de 600 pixels de large par 200 pixels de haut qui a le comportement suivant :

- il contient trois images cliquables (chacune renvoie vers une URL différente) de 200 pixels de large par 200 pixels de haut, qui sont disposées les unes à côté des autres ;
- toutes les 2 secondes, l'image de gauche passe à droite, celle du milieu passe à gauche et celle de droite passe au milieu ; ces changements se font de manière progressive.