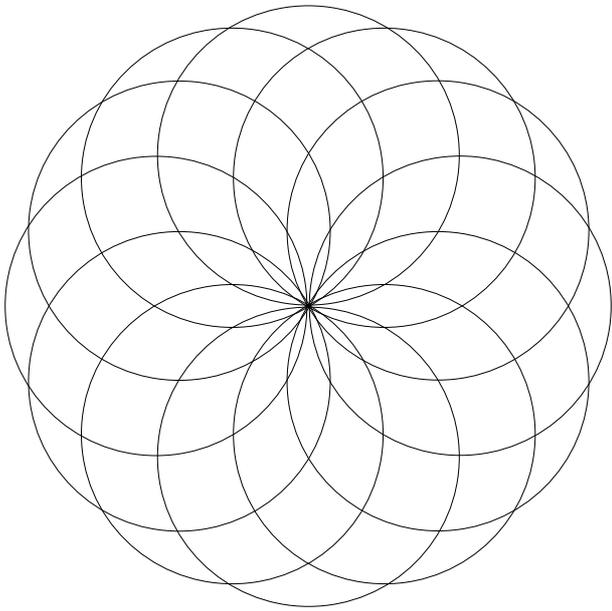
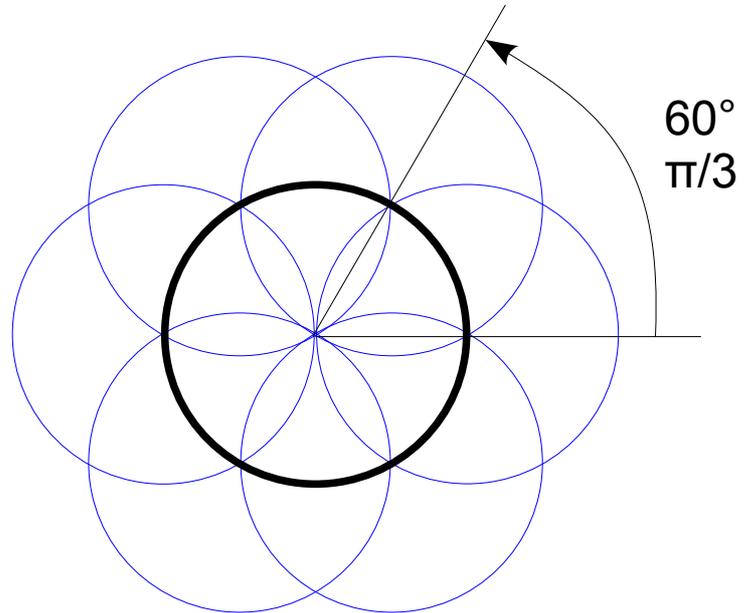
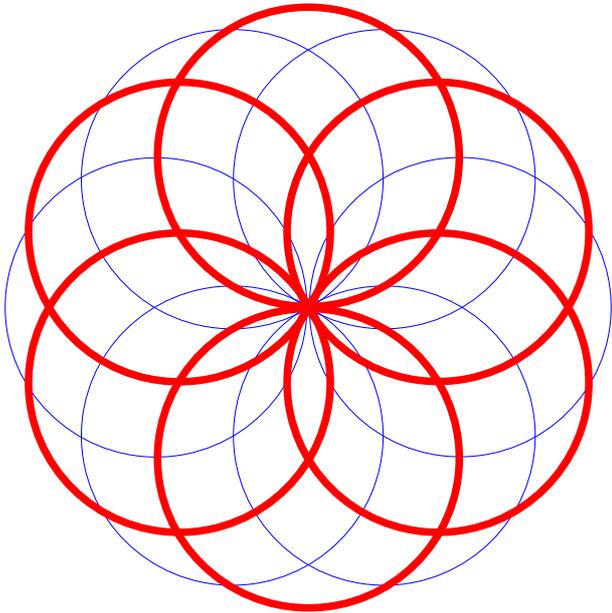


## DM facultatif (points de bonus)



Dessinez la rosace ci-contre en utilisant le code Java du TP2, et la fonction `dessineOvale(Graphics g, int abscisseCoin, int ordonneeCoin, int largeur, int hauteur, Color couleur)` qui dessine sur l'objet `g` un ovale contenu dans le rectangle ayant comme coin en haut à gauche le point de coordonnées  $(abscisseCoin, ordonneeCoin)$  et ayant comme largeur `largeur` et comme hauteur `hauteur`. Vous justifierez les calculs effectués pour placer les cercles, en utilisant éventuellement les figures ci-dessous pour décomposer le problème en sous-problèmes (à quelles coordonnées se trouvent les centres des cercles bleus ? Et les centres des cercles rouges ? Par rapport au centre du cercle noir en gras ?) et résoudre ces derniers.



Vous devez donc rendre deux fichiers :

TP2.java avec le code source du dessin de la rosace

TP2.txt ou TP2.odt ou TP2.doc avec les explications/justifications des calculs des positions des cercles.