Travaux Dirigés de Java n°1

Maîtrise d'Informatique

— *Etienne Duris* - `Etienne.Duris@inria.fr` —

▸ **Exercice 1. (Le programme de la mort !)** *Écrire un programme* JAVA *qui affiche à l'écran "Hello World !"*

▸ **Exercice 2. (L'applet de la mort !)** *Écrire une applet* JAVA *et un document* HTML *correspondant permettant d'afficher "Hello World !" dans la fenêtre d'un navigateur (Netscape, par exemple).*

▸ **Exercice 3. (Une classe simple)** *Écrire en* JAVA *une classe* `Person` *qui contient les attributs suivants :* `surname`, `firstName`, `age`, *ainsi que les méthodes* `toString`, `setSurname`, `setFirstName`, `getSurname` *et* `getFirstName`. *Que dire du constructeur de la classe ?*

Redéfinissez le constructeur par défaut (sans paramètre) de sorte que les noms et prénoms soient initialisés à "XXXX" (pour cela, on définira une constante `UNKNOWN`*). Surchargez-le avec un constructeur qui prend les nom, prénom et âge.*

Dans le main de test, déclarez un tableau `trio` *de 3 éléments du type* `Person`. *Que contient ce tableau après sa déclaration ? Quel est l'effet des instructions suivantes, et que donnera l'affichage des éléments du tableau* `trio` *?*

```
Person p = new Person("Saquet de Brandebouc","Frodon",150);
trio[0] = p;    trio[1] = p;    trio[2] = new Person();
trio[1].setFirstName("Bilbon");
```

Quels problèmes cela pose-t-il ?

Permettez à la classe `Person` *d'avoir une méthode de clone de ses instances.*