

ZK™

SIMPLY RICH

The Simplest Way to Make Web Applications Rich

- RIA (Rich Internet Application) / RDA
- Utilisation du navigateur côté client
- Web traditionnel / AJAX ad-hoc
- DHTML, Flash, Java
- Intégration AJAX pour améliorer l'interactivité

- Interface complexe
- Incompatibilités navigateurs
- JavaScript compliqué
- Duplication du code client/serveur (performances, communications)
- Synchronisation client/serveur (asynchronous..., décalage requêtes)

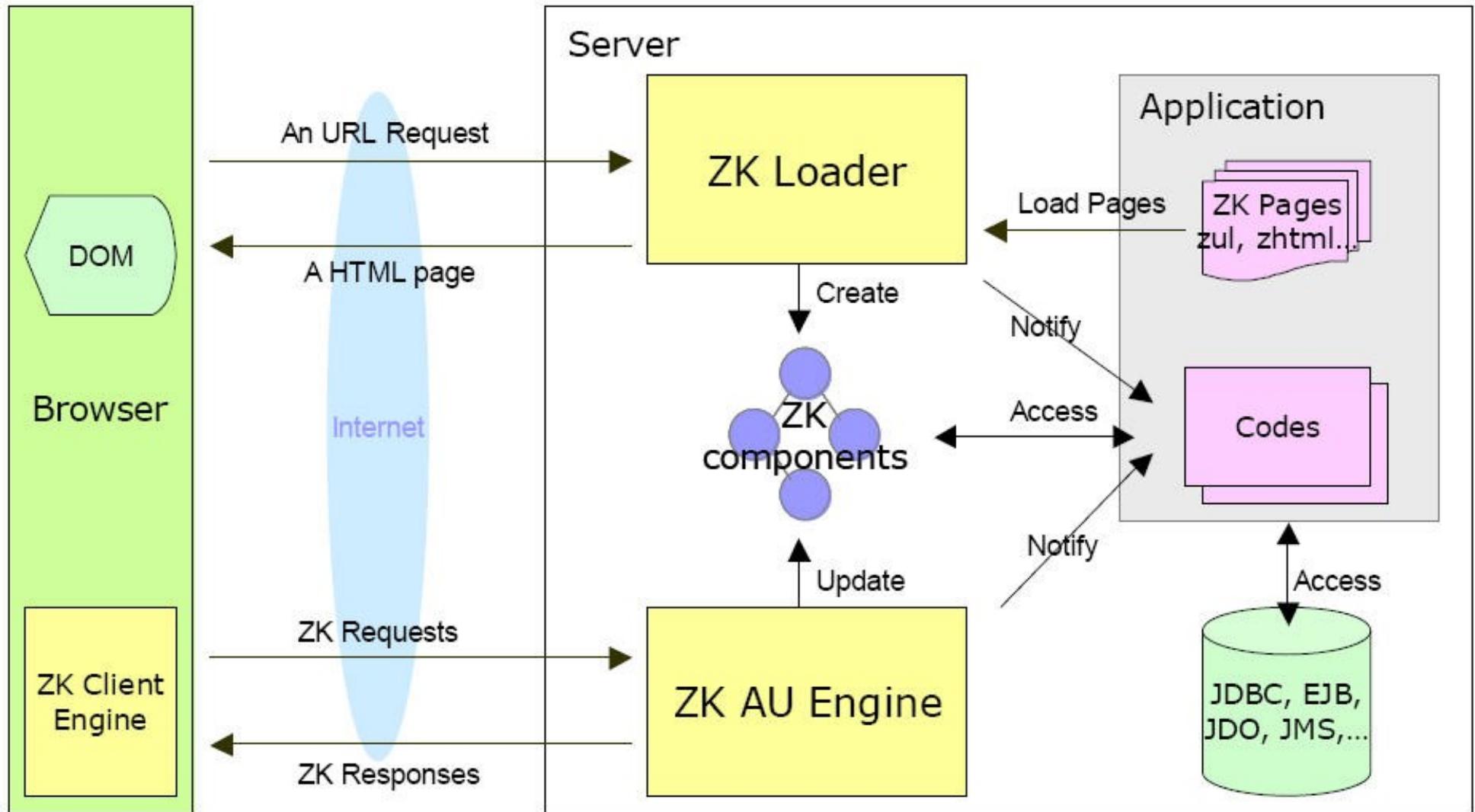
- Interface riche
- Composants nombreux
- Simplicité de développement
- Pas de JavaScript
- Laisser l'architecture au développeur (DP)
- Communauté développée (ZK is open)

- Framework de développement web (rich user experience)
- Peu coûteux en développement (ZUML)
- Grande bibliothèque de composants (XUL, XHTML)
- Servlet 2.3+, JVM 1.4+
- Middlewares fonctionnent de la même manière

- Supporte tous les navigateurs



- Pas de contraintes POO
- Ajax-based event-driven engine



- Serveur centric processing (reste client-side)
- Composants interprétés à runtime (cachés)
- ZK loader (J), AU Engine (J), Client Engine (JS)
- Gestion par évènements
- Requêtes mises dans une queue
- Trafic allégé, gestion des redondances
- Ex : listing utilisateurs. (process côté serveur)

- Dynamic Servlet Page similaire à JSP
- Scripting Java grâce à BeanShell
- Langage ZUML permet de mixer l'utilisation de balises différentes.
- Scripts JavaScript modulés
- Séparation vue / données (Live Data)

- Le développeur ne s'occupe pas de toutes des problèmes annexes. (threads, communications)
- JS et manipulation DOM évitées
- Maintenance facile (ni conf ni compilation)
- Pas de prérequis DP, choix du développeur
- Construction de pages dynamiquement
- Pas d'installation chez le client
- Logique métier sur le serveur

- Intégration au framework existant, seul le tiers client visé
- Intégration de composants facile
- Templates proposés pour enrichir ZK
- Customisation css facile

- Chargements restent importants
- Le XUL est émulé, le XAML aussi (pages HTML et JavaScript)
- Génération possible que si le correspondant du composant existe
- Pas fait pour des applications nécessitant de tourner chez le client (3D, jeux etc.)

- Produit mature, stable
- Étendre le Data Binding
- Version J2ME portable
- Éditeur graphique

- <http://www.zkoss.org/>

