

Representational State Transfer - REST

Aurélia BRUNEAU

mars 2008

PLAN

- Introduction à REST
- Les principes clefs
- Développer un service web RESTful
- REST et les Web Services WS-*
- Cas d'utilisations
- Conclusion

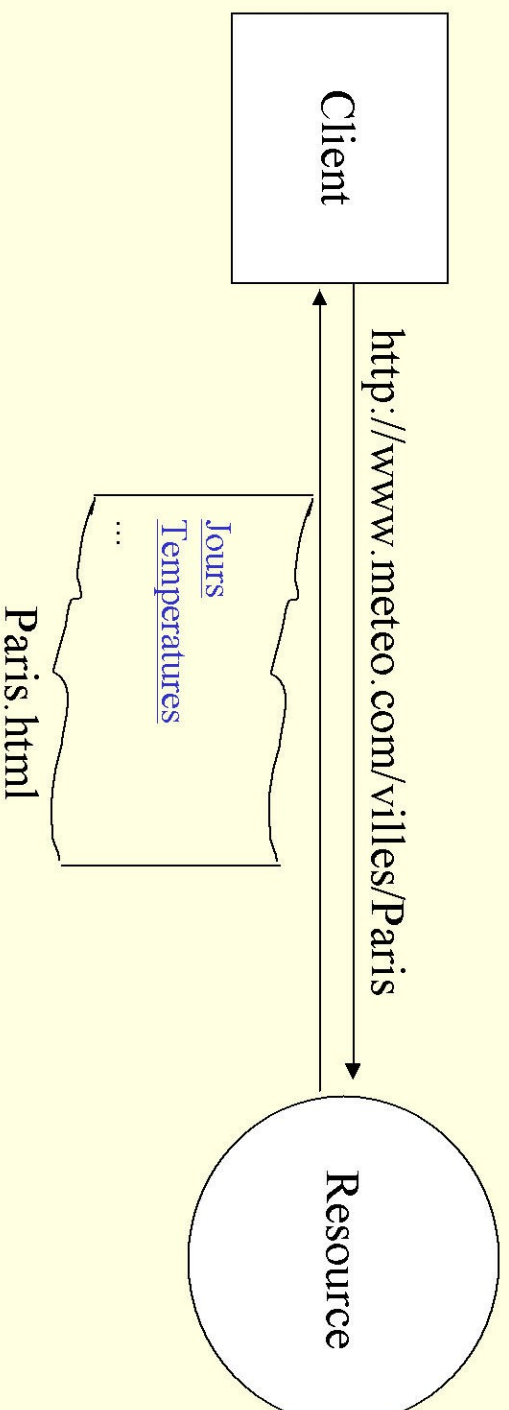
REST c'est quoi ?

- Thèse de Roy Fielding en 2000
- Un style d'architecture
- Un ensemble de contraintes
 - Client /serveur
 - Sans états (Stateless)
 - Cache
 - Interface uniforme
- La plus connue des implémentations de REST est HTTP

Les principes clefs

- Une ressource
- Un identifiant de ressource
- Une représentation
- Interagir avec les ressources
 - Exemple avec HTTP : GET, POST, PUT et DELETE

Pour résumer



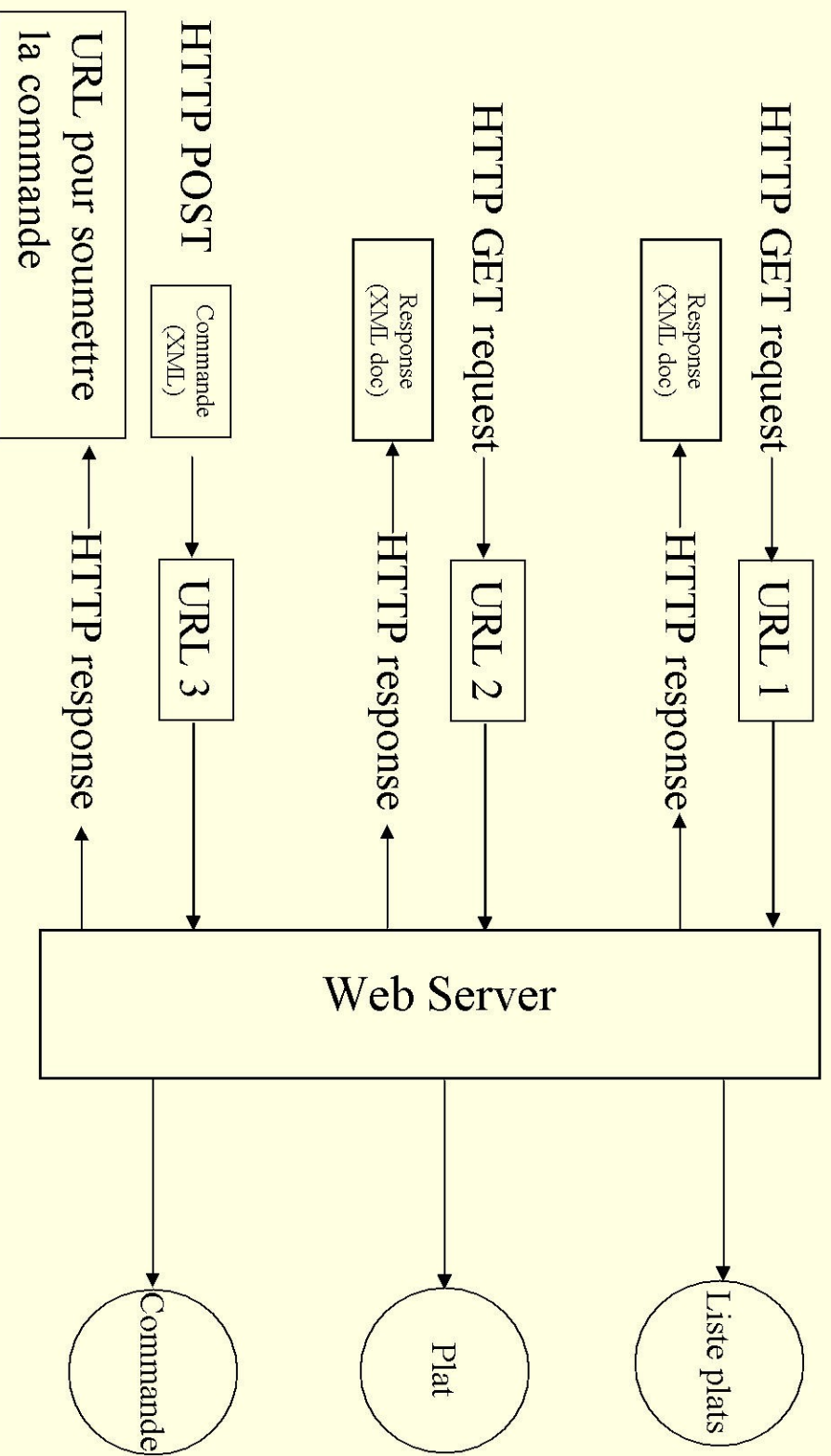
Un service RESTful

- Identifier les ressources
- Définir les URIs
- Spécifier les méthodes des interfaces
- Lier les ressources

Exemple (1/6)

- Un traiteur propose sur son site plusieurs services à ses clients :
- Obtenir la liste des plats disponibles
- Obtenir des informations sur un plat précis
- Passer une commande

Exemple (2/6)



Exemple (3/6)

- La liste des plats est disponible à l'URL suivante : <http://www.monresto.com/plats/>
- Le client reçoit une réponse sous la forme suivante :

```
<?xml version="1.0"?>
<p:Plats xmlns:p="http://www.monresto.com/"
  xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
  <Plat id="0001" xlink:href="http://www.monresto.com/Plats/0001"/>
  <Plat id="0002" xlink:href="http://www.monresto.com/Plats/0002"/>
  <Plat id="0003" xlink:href="http://www.monresto.com/Plats/0003"/>
  [...]
</p:Plats>
```

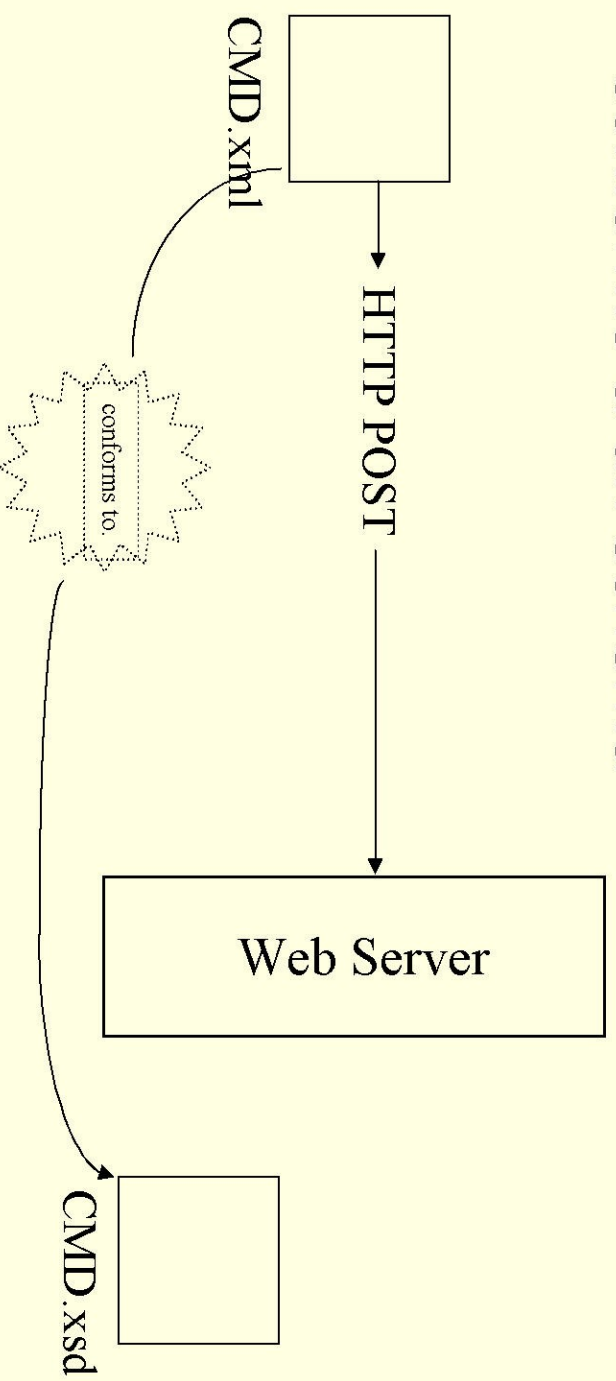
Exemple (4/6)

- Les détails d'un plat se trouvent à l'URL :
<http://www.monresto.com/plats/0002>
- D'où la réponse :

```
<?xml version="1.0"?>
<p:Plat xmlns:p="http://www.monresto.com"
        xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
  <Plat-ID>0002</Plat-ID>
  <Nom>Rouleaux de Printemps</Nom>
  <Description>Entrée</Description>
  <Details xlink:href="http://www.monresto.com/plats/00002/details"/>
  <CoutUnitaire monnaie="EUR">3</CoutUnitaire>
</p:Plat>
```

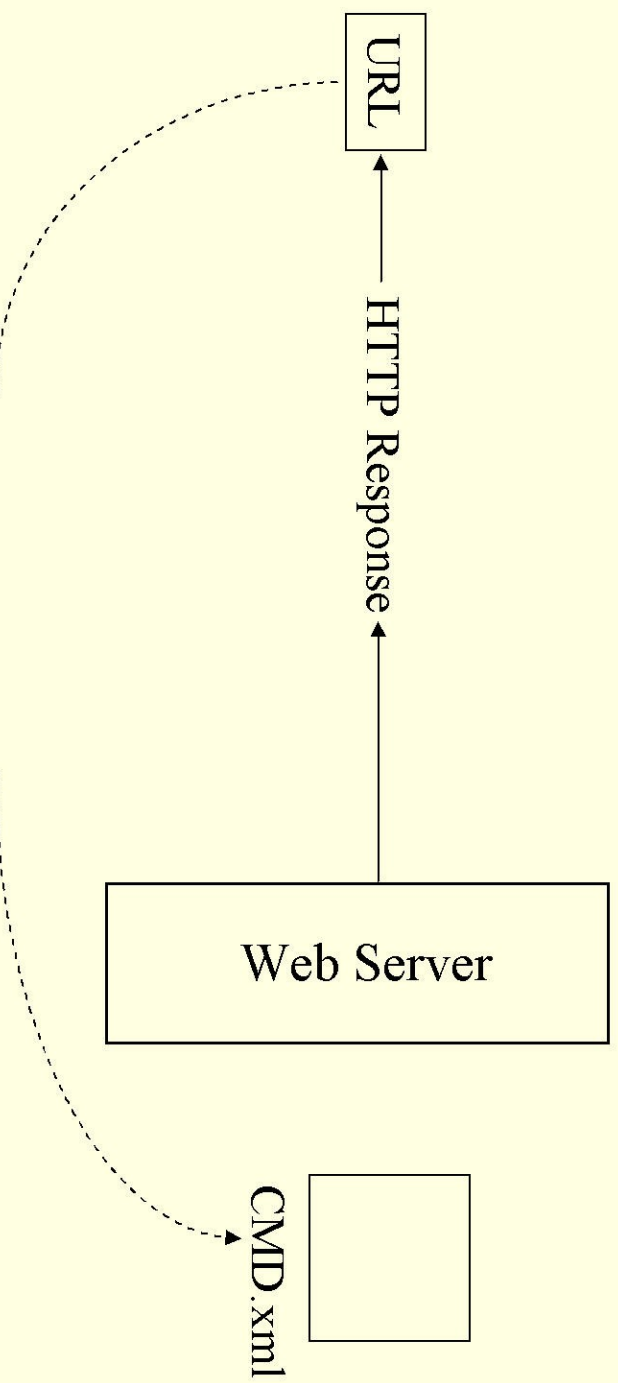
Exemple (5/6)

- Le service « Passer commande »
 - Créer une instance de « commande » conforme à un schéma



Exemple (6/6)

- Le service « Passer une commande » répond par une URL vers la commande soumise.



REST, Web Services WS-*

- WS-*
 - RPC (Remote Procedure Call)
 - SOA (Service Oriented Architecture)
 - WSDL (Web Service Description Language)
 - SOAP (Simple Object Access Protocol)
 - XML-RPC
 - Getter et setter

Cas d'utilisation

- La blogosphere
- Atom Publishing Protocol (RFC 5023)
- Amazon S3 (Simple Storage Service)
- Google Data API

Les avantages

- **Simplicité**
 - Liens structurés et de façon universelle
- **Stateless**
 - consommation de mémoire inférieure
 - mise au point plus simple, moins de cas à traiter
- **URI uniques**
 - mise en cache possible donc meilleure montée en charge
- **Proche de la philosophie d'HTTP**
 - moins de dépendances à une implémentation particulière

Les inconvénients

- **Stateless**
 - Les données de session chez le client
- **Un nombre important de ressources**
 - La gestion de l'espace de nom des URI peut devenir encombrante

Conclusion

- Une architecture orientée ressources
- Du vieux pour faire du neuf
- Simplicité et interopérabilité

Sources

- La thèse de de Roy T. Fielding
 - <http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>
 - http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest_arch_style.htm
- <http://fr.wikipedia.org/wiki/>
 - Representational_state_transfer
 - Simple_Object_Access_Protocol
 - Liste_des_specifications_des_Services_Web_WS-*