

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

Système

Introduction

Gilles Roussel

Gilles.Roussel@univ-mlv.fr

Licence 2

24 janvier 2009

Gilles Roussel

Système

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

Système

Objectifs

- Comprendre le fonctionnement du système
 - structure d'un programme/processus
 - le système de fichiers
 - l'allocation mémoire
- Savoir utiliser le système
 - commandes Shell
 - interface de programmation en C
 - outils de développements

Gilles Roussel

Système

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

Système

Bibliographie

- Systèmes d'exploitation d'Andrew Tanenbaum (Pearson Education)
- UNIX : Programmation et communication de Jean-Marie Rifflet, Jean-Baptiste Yunes (Dunod - 01 Informatique)
- Pages de manuel Unix
- Divers documents sur le web

Gilles Roussel

Système

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

Système

Le système à quoi ça sert ?

- Gérer les entrées-sorties (clavier, disque, réseau)
- Fournir des interfaces de haut niveau (fichiers/blocs, socket/trames)
- Cacher les spécificités matérielles (pilotes)
- Partager la machine (processeur, disque)
- Assurer l'intégrité/sécurité (mémoire, fichiers)

Gilles Roussel

Système

Quand est-ce que j'utilise le système ?

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

- Tout le temps ou presque !
 - Quand je lance un programme
 - Quand je sauve un fichier
 - Quand je parcours mes répertoires
 - etc...

Gilles Roussel

Système

Les choix

Système

Gilles Roussel

Introduction

Bibliographie

Les choix

- système Linux
- shell `bash` (syntaxe à la `sh`)
- langage C
- bibliothèques ANSI/POSIX
- outils et bibliothèques GNU

Gilles Roussel

Système